

MAGAZINE grarefamilyproduction.blogspot.fr

5000 E: 0

BLOCKWAR Surfe sur le web

LA DERNIERE AUBE
Trailers et synopsis



SPHERE OF THE APES Une bande OST inspirée de la trilogie Sphere

Le magazine 100% gratuit!

LA LEGENDE DE L'OCARINA 2

UNE PAUSE CAFAY HORS-SERIE DANS JEUXVIDEO.COM



GrareFamilyMagazine grarefamilymagazine.outlook.fr

Visitez notre blog

grarefamilymagazine.blogspot.fr

Visitez notre site officiel

grarefamilyproduction.blogspot.fr

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION

Jérôme Serraille

DIRECTEUR DE LA REDACTION

Jérôme Serraille

REDACTION

Emma Sandon Maryse Oleane Megane Oleane

PARTENAIRES

Stéphane Grare

Les bouquins d'Eloane

lesbouquinsdeloane.blogspot.fr

O.S.G Company

osg-company.blogspot.fr

System SG

system-sg.blogspot.fr

COORDINATION

Stéphane Grare

ABONNEMENTS

Stéphane Grare

DIFFUSION PRESSE

O.S.G Diffusion

GrareFamilyMagazine est un magazine édité par le groupe O.S.G Compagny. Ce magazine est la propriété exclusive de O.S.G Company, et réservé à une utilisation dans un cadre strictement privé. Ce magazine ne peut pas être commercialisé. Les abonnements relatifs à ce magazine sont entièrement gratuits. Seuls les membres de l'association GrareFamilyProduction peuvent bénéficier de cet abonnement.



EDITO

C'est avec un immense plaisir que je vous propose ce nouveau numéro. Après plusieurs mois sans publications, GrareFamilyMagazine revient sur les devants de la scène pour une grande annonce, annonce qui je l'espère, fera les couvertures des futures publications. Pour le reste, nous parlerons des associations telles que GrareFamilyProduction et de ses dernières œuvres musicales, ainsi que de System SG. Les derniers mois ont été l'occasion de se tourner davantage vers Unity avec des développements de jeux qui étoffent un catalogue déjà bien garni.

SOMMAIRE



Les news du moment Du côté du Web La rétrospective du jour

LES BOUQUINS D'ELOANE

La Dernière Aube Le synopsis enfin dévoilé!

GRAREFAMILYPRODUCTION

La Légende De L'Ocarina 2?

LA PAGE DES GEEKS

Sphere Of The Apes Une bande OST inspirée de la trilogie Sphere





LES NEWS DU MOMENT





La Légende De L'Ocarina en revue

Le 20 juin 2017, Stéphane Grare composa l'album « La Légende De L'Ocarina » sous le label GrareFamilyProduction, en l'honneur de sa compagne Génifer.

Dernièrement, System SG réalisa une cinématique dans laquelle on fait la connaissance avec la princesse Génifer, une des protagonistes principales de l'histoire. Originaire d'un pays lointain, cette belle et jeune princesse va aider notre héros à retrouver la force et le courage dans un combat épique contre les forces du mal, forces qu'il a maladroitement combat épique contre les forces du mal, forces qu'il a maladroitement réveillées lorsqu'il a joué quelques notes d'un instrument légendaire : l'ocarina.

La cinématique du jeu nous présente cette princesse ainsi que ce jeune héros. Égaré dans une forêt mystérieuse, il devra parcourir bien du chemin avant de retrouver le château où vit cette belle et jeune princesse.

youtu.be/aDhDVKOj6z4

PsychoDelire (OST)

Prochainement, sortie de la bande sonore OST du jeu « PsychoDelire » composée par Stéphane Grare, également à l'origine du projet, un petit jeu de cartes qui va faire chauffer vos méninges.

3

grarefamilyproduction.blogspot.fr



DU COTE DU WEB



On parle de BlockWar...

BlockWar est une compilation de jeu Tetris regroupant le Tetris Classique ainsi que le Tetris 3 que System SG avait réalisé en 2010 sous WinForms, ainsi que le tout nouveau Tetris War proposant un nouveau challenge : Tenir 99 secondes avec des formes de compositions mélangeant de multiples combinaisons, c'est-à-dire des formes composées d'un seul bloc, mais aussi de deux, trois, quatre ou cinq blocs. Vous êtes prêts ? Destiné au plateforme Android, System SG vous propose d'y jouer gratuitement!

Pour déplacer les blocs, touchez le bas de votre écran vers la droite ou la gauche selon la direction de votre choix. Pour faire pivoter les blocs, appuyez directement avec votre doigt sur la grille. Si vous avez choisi d'utiliser l'accéléromètre de votre appareil plutôt que le tactile, inclinez votre appareil vers la direction de votre choix pour déplacer les blocs. Pour les faire pivoter, il vous faudra toujours appuyer avec votre doigt sur la grille. C'est simple non?

www.medium.com

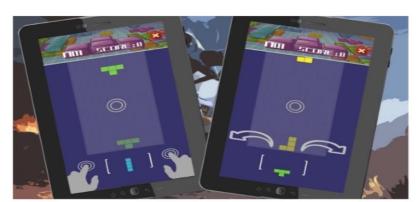
M

Become a member

in Get star

tactile, inclinez votre appareil vers la direction de votre choix pour déplacer les blocs. Pour les faire pivoter, il vous faudra toujours appuyer avec votre doigt sur la grille.

Plus d'informations sur http://system-sg.blogspot.fr



Sténhane Grare

Blockwar

System Sø



Never miss a story from **Stéphane GRARE**, when you sign up for Medium. **Learn more**

GET UPDATES

ACCIDENT A BORD D'UN CUIRASSÉ (Dépêche de notre correspondant) LA RETROSPECTIVE DU JOUR Aujourd'hui, nous revenons sur le site Jeux Video.com et son 300 ème épisode de PauseCafay dans lequel on retrouve notre émission Hors-Série en toute fin de vidéo. youtu.be/PF1LCfdPH4M LA LEGENDE DE L'OCARINA STAR WARS JEDI FALLEN ORDER dévoilé! | PAUSE CAFAY #300 Chronique Pause Cafay #300 : Star Wars Jedi Fallen Order sortira le 15 AUJOURD'HUI DANS LA PAUSE CAFAY 300



LES BOUQNS D'ELOANE

Des vidéos d'annonces pour La Dernière Aube?

Comme vous le savez, « La Dernière Aube » sera le prochain et le dernier livre de Stéphane Grare. Alors que nous attendons avec impatience la sortie de son dernier bouquin, nous pouvons déjà visionnez la première vidéo preview de l'œuvre. L'association Les Bouquins D'Eloane, a par ailleurs annoncé qu'elle sortirait une vidéo par mois, avec un total de 5 vidéos (dont 2 previews et 3 trailers) qui devraient nous permettre d'en savoir un peu plus sur l'histoire et sur l'atmosphère qui régnera dans les pages de cette sombre histoire.

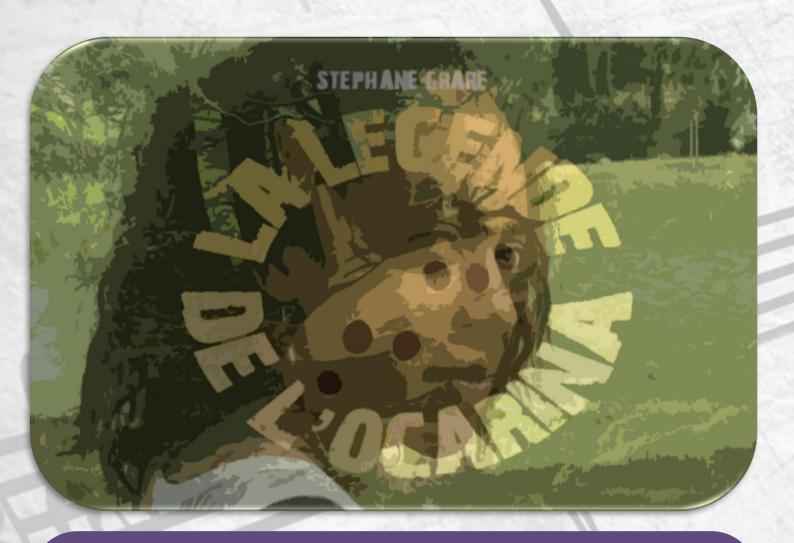
Synopsis: Mes chers parents, aujourd'hui je vous le dis, mieux, je vous l'écris. Il y a des choses que je vous ai cachées, je ne savais pas comment vous en parler. Elle était ma moitié, jamais je ne l'aurai abandonnée. Si des rêves peuvent devenir réalité, les cauchemars aussi. Dans cet enfer que nous devions traverser, je voulais juste rester à ses côtés, même si je n'étais plus en capacité d'assumer. Pardonnez-moi de ce que vous lirez, du mal que je me suis fait, des choses que je ne peux plus garder. J'ai eu beau prier, cela ne l'a pas sauvée, c'est un combat que je n'ai pas gagné. Je lui demande pardon, pardon pour tout ce qui nous est arrivé. J'aurais aimé être à la hauteur, mais ne l'ai pas été. Je n'ai plus envie d'être hanté par tous ces secrets, il est maintenant trop tard pour reculer. Par ces écrits, je vous révèle mon récit, celui d'une vie anéantie, que je tente de reconstruire.

lesbouquinsdeloane.blogspot.fr





GRARE FAMILY PRODUCTION



La Légende De L'Ocarina, et la suite ?

Souvent dans les belles histoires, nous retrouvons la même conclusion : avoir un enfant est l'aboutissement de toutes unions. À l'occasion de la sortie de ce magazine, Génifer et moi avons la grande joie de vous annoncer la naissance prochaine de notre enfant, un garçon que nous prénommerons Sauveur, ce que fait tout grand héros pour secourir un royaume. Ainsi la princesse donnera naissance à un nouveau héros.

grarefamilyproduction.blogspot.fr





Sauveur, le futur membre de la GrareFamily



ISPA SHEED INCLUSISENCE OF WESTERN ISPA SHEED / IA FIRST HOURS SELECTED. WESTERN ISPA SHEETS NULLES SOUNDER WESTERN G_DoLoadGarne I); break, case ga_savegarne

7 do things to change the game state

Sphere Of The Apes

Alors que la guerre fait rage dans le monde, vous faites partie d'un groupe de survivant à qui on confie la charge de récupérer des conteneurs d'énergies, une source d'espoir pour mettre un terme au conflit. Qui détient l'énergie détient le pouvoir ? C'est bien possible, mais c'est aussi sans compter sur les gorilles qui résident sous une sphère où se trouvent justement ces conteneurs... Arriverez-vous à survivre ?

Dans ce petit jeu d'action sorti sur PC, réalisé par System SG et développé par Stéphane Grare, également compositeur de la bande originale du jeu, qui vous invite à redécouvrir des musiques issues de sa trilogie « Sphere », des musiques qui s'harmonise à la perfection avec l'ambiance qui règne sous la sphère. Le jeu est en 3D et a été développé sous le moteur graphique Unity.

system-sq.blogspot.fr

